

Теорія ігор. Іспит. Структура екзаменаційного білету

1. Теоретичне питання з розділу «Безкоаліційні ігри n гравців» (1 б.)
2. Теоретичне питання з розділу «Безкоаліційні ігри n гравців» (2 б.)
3. Теоретичне питання з розділу «Кооперативні ігри» («Характеристичні функції») (2 б.)
4. Теоретичне питання з розділу «Кооперативні ігри» («Поділи») (2 б.)
5. Теоретичне питання з розділу «Кооперативні ігри» («Домінування») (2 б.)
6. Теоретичне питання з розділу «Кооперативні ігри» («Суттєві і несуттєві гравці») (2 б.)
7. Теоретичне питання з розділу «Кооперативні ігри» («Н-М-розв'язки») (2 б.)

8. Розв'язати задану біматричну гру (5 б.)
9. Знайти ситуації, прийнятні для одного з гравців у заданій діадичній грі. (10 б.)
10. Для заданої кооперативної гри знайти еквівалентну гру у (0-1)-редукованій формі. (3 б.)
11. Для заданої кооперативної гри знайти С-ядро (5 б.)
12. Для заданої кооперативної гри знайти вектор Шеплі (5 б.)
13. Знайти характеристичну функцію заданої біматричної гри (6 б.)
14. Побудувати гріфічне зображення позиційної гри. (5 б.)
15. Описати чисті стратегії гравців та стратегії поведінки у грі з п. 14. (4 б.)
16. У яких позиціях можна розкласти гру з п.14 на підгру і фактор-гру? (2 б.)
17. Вказати формат нормальної форми гри з п.14 і правила обчислення її елементів (розглянути два елементи). (3 б.)
18. Розв'язати задану багатокрокову гру. (9 б.)
19. Довести теорему. (6 б.)

Розроблено доцентом каф.ПМ, канд. фіз.-мат. наук

Т.М.Антоною